**Vote Bem – Caso de Uso Descritivo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC 1.0 – Mantém cadastro de validação inicial** | | |
| Objetivo: | Capturar e guardar dados do jogador | |
| Atores: | Jogador | |
| Pré-condição: | N/A | |
| Pós-condição: | Inicia caso de uso UC 1.1 | |
| Resumo: | Jogador insere dados dele que serão salvos no sistema | |
| **Fluxo de eventos** | **Ações do ator** | **Ações do sistema** |
| 1. Inicialização do software (ator) | Usuário abre o software na área de trabalho a partir de um ícone |  |
| * 1. Inicialização do software (sistema) |  | Sistema mostra a tela inicial do software |
| 1. Inserção de dados (ator) | Usuário preenche os campos “Nome”, “E-mail”, seleciona a faixa etária e clica no botão “Entrar” |  |
| * 1. Inserção de dados (sistema) |  | Sistema armazena dados do usuário em variáveis, para mais tarde armazenar no banco de dados |
| 1. Seleção de nível |  | Sistema seleciona o nível das questões de acordo com a faixa etária do jogador. Se for entre 12 a 15 anos, inicia UC 1.1, se for entre 16 a 17 anos, inicia UC 1.2 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC 1.1 – Insere respostas primeiro nível** | | |
| Objetivo: | Responder as questões de nível fácil | |
| Atores: | Jogador | |
| Pré-condição: | Ter realizado UC 1.0 | |
| Pós-condição: | Inicia caso de uso UC 1.2 | |
| Resumo: | Jogador responde as questões de nível fácil | |
| **Fluxo de eventos** | **Ações do ator** | **Ações do sistema** |
| 1.Carregar as questões da página(sistema) |  | Carrega as questões do banco de dados para a página de perguntas |
| 2. Escolhe a alternativa | Usuário escolhe uma alternativa entre duas |  |
| 3.Confirmacão da escolha | Usuário confirma a sua resposta |  |
| 4.Validação da questão |  | Sistema valida a resposta do usuário |
| 5.Proxima pergunta | Usuário segue para próxima pergunta |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC 1.2 – Insere Respostas segundo Nível** | | |
| Objetivo: | Responder as questões de nível difícil | |
| Atores: | Jogador | |
| Pré-condição: | Ter realizado UC 1.0 | |
| Pós-condição: | Inicia caso de uso UC 1.3 | |
| Resumo: | Jogador responde as questões de nível difícil | |
| **Fluxo de eventos** | **Ações do ator** | **Ações do sistema** |
| 1.Carregar as questões da página(sistema) |  | Carrega as questões do banco de dados para a página de perguntas |
| 2. Escolhe a alternativa | Usuário escolhe uma alternativa entre duas |  |
| 3.Confirmacão da escolha | Usuário confirma a sua resposta |  |
| 4.Validação da questão |  | Sistema valida a resposta do usuário |
| 5.Proxima pergunta | Usuário segue para próxima pergunta |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC 1.3 – Valida as respostas** | | |
| Objetivo: | Validar as questões assinaladas pelo jogador | |
| Atores: | Sistema | |
| Pré-condição: | Ter realizado UC 1.1 ou 1.2 | |
| Pós-condição: | Resultado | |
| Resumo: | As questões são enviadas e validadas pelo banco | |
| **Fluxo de eventos** | **Ações do ator** | **Ações do sistema** |
| 1.Carregar as questões da página(sistema) |  | Carrega as questões do banco de dados para a página de perguntas |
| 2.Validação das questões |  | Sistema valida a resposta do usuário, indicando a resposta correta |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **UC 2.0 – Listar o relatório** | | | | | |
| Objetivo: | | Mostrar as respostas certas, erradas e sua pontuação | | | |
| Atores: | | Sistema | | | |
| Pré-condição: | | Ter realizado UC 1.1 ou 1.2 e 1.3 | | | |
| Pós-condição: | | Mostrar na tela a pontuação | | | |
| Resumo: | | Mostra o resultado final na tela de determinado jogador | | | |
| **Fluxo de eventos** | | **Ações do ator** | | **Ações do sistema** | |
| 1.Inserção de resultado | | Usuário insere seu código do resultado do quiz | |  | |
| 2. Carrega as questões do banco(sistema) | |  | | Carrega as questões do banco de dados para a página de relatório | |
| **RE 1 – Fechamento da aplicação** | | | | | |
| O usuário fecha a aplicação encerrando o mesmo | | | | | |
| Objetivo: | Fechar a aplicação quando solicitado | | | | |
| Atores: | Usuário | | | | |
| Pré-condição: | Ter aberto o programa/ | | | | |
| Pós-condição: | Fechar programa | | | | |
| Resumo: |  | | | | |
| **Fluxo de eventos** | | | **Ações do autor** | | **Ações do sistema** |
| 1.Fechamento | | | Usuário seleciona o botão “Fechar” e clica no mesmo | |  |
|  | | |  | | Sistema reconhece o comando e fecha o programa. |
|  | | |  | | Sistema é fechado com sucesso. |